

突破职业上限魔域怒气值达到顶峰的战士可 进入魔装状态

并终究得偿所愿，将发布全新兵士专精技术，寻觅改变之力，突破职业上限，让战役体会愈加淋漓尽致！驾御焚世泰坦的兵士，怒不可遏之时，即风险力气来临之际。

肝火值达到顶峰的兵士可进入魔装状况，瞬间爆发的冲击将对范围内敌人形成大量伤害和眩晕作用。魔装状况下的兵士焚烧炽热战意，飞天审判斩、爆炎撼地斩。



旋风利刃、狂怒之跃等技术均获得不同程度的增强。在肝火平息或手动解除之前，魔装状况的战役永不停歇。上古时代，过度寻求力气的泰坦一族经过打猎来吞噬神性。

挑战纷争幻境魔域击败纷争幻魔即有机会获取海量恒晶石

这一贪婪举动终究与控制亚特国际的希律斯诸神毅力相违反，正如一切上古传说的发展，泰坦一族的最强者——焚世泰坦，天然生成就能掌控着焚世之炎的力气。



但它对于更强壮力气的追逐从未中止，它开端将打猎的目光转向希律斯诸神的强者——战神寇德。在那场战争中，渴求力气的战神寇德也开端测验同样的打猎之路。

而战神寇德也将终究打猎方针指向了最强的泰坦——焚世泰坦对力气的无限贪欲让二人终究走向宿命的对决，但这场本应成为史诗的宿命对决，并没有一个光亮的结局。

战神寇德违反希律斯诸神的意愿，于狩神之地隐秘布下忌讳的打猎法阵，用封炎之瓮将焚世泰坦完全封印。若能完结法阵的打猎仪式，战神寇德就能吞噬焚世泰坦的力气。

成为创世以来最强壮的存在，但这一切并没有到来，始料未及的灭世之爆让战神寇德的计划流产，迟迟未能完结的打猎法阵见证了封炎之瓮千万年的落寞时光。

一场战争在所难免，心念经典，不忘创新，但这个国际没有永久不灭的光亮，亦没有永久沉眠的阴影。伴随着狩神之地的异变，焚世泰坦的认识正在悄然觉悟。